

こども教育学科2年生が日本理科教育学会オンライン全国大会で学会発表を行いました

こども教育学科2年生窪田騎士さんが2025年3月20日（木・祝）に、日本理科教育学会オンライン全国大会において、学会発表を行いました。

発表内容は、「中学校理科「動物の分類」への理解深化を目指したゲーム型ICT教材の開発」です。この教材は、「理科概論」の授業において、「ICT機器を活用した教材開発」に取り組んだ際、窪田君が開発したものとなります。開発されたゲームは、scratchで作成されており、現在は全世界に公開中です。

今後も窪田さんの活躍に期待するとともに、在学生の学術分野への指導・支援も充実させていきます。

1.問題の所在と目的

研究目的
生徒が分類基準を深く理解し、生物の多様性を科学的に捉える力を養うための、ゲーム型ICT教材を開発する

さらに
生徒が科学的思考力を培い、学びの主体となる授業設計を目指し、分類学習におけるゲーム型ICT教材の効果的な活用方法も提示する。

模擬授業を体験してみて

- ・プログラミングを用いたことで楽しくゲーム感覚で学習することができると感じた。
- ・楽しみながらゲームをプレイできたし、生物の分類についてもっと知りたいと思えた。
- ・ゲーム感覚で、どんな種類の動物や生き物がいるのかということを楽しく学ぶことが出来て非常に良い教材だと感じた。

今後の展望

- ・実際に中学生にこの教材を使いたい。
- ・Scratchのバグを減らす。
- ・フィードバック機能を追加する。

SISTオンライン全国大会2025
あなた 9:58 全員 9:08
DOKIDOKI 2 秋分類クイズD
URL
<https://scratch.mit.edu/projects/7113183611/>

窪田騎士, 田中達也 (2025) 「中学校理科「動物の分類」への理解深化を目指したゲーム型 ICT 教材の開発」

日本理科教育学会オンライン全国大会 2025 日本理科教育学会 全国大会発表論文集, 第 24 号, 40



教育学部 こども教育学科
窪田 騎士さん

今後も、プログラミングを活用して生徒が学びを積極的に展開できるような授業づくりを考えていきたいです。